

Ganzenbord

Het oer-Hollandse ganzenbordspel leent zich bij uitstek voor een leuke spelopdracht rondom de tafels van 1 tot en met 10. In dit kopieerboek vindt u een drietal ganzenbordspellen terug. De eerste laat de kinderen oefenen met de tafels tot 5, de tweede met de tafels van 6 tot en met 10. Het laatste ganzenbord is blanco en kunt u zelf invullen met getallen en opdrachten.

Hoe werkt het ganzenbordspel:

- Kopieer het spel op een A4 pagina.
- Laat twee leerlingen naast of tegenover elkaar zitten. In het midden ligt het spel.
Geef ieder kind een pion en zorg voor één dobbelsteen.
- Gooi met de dobbelsteen en ga zoveel plaatsen vooruit.
- Kom je op een vakje met een getal, dan is er niets aan de hand.
- Kom je op een vakje met een tafelsom, dan moet je deze uitrekenen.
- Reken je de som goed uit, dan gaat jouw pion naar het vakje met dit antwoord.
Dit kan zowel voor- als achteruit zijn.
- Reken je de som niet goed uit, dan moet de andere speler dat zeggen. Als hij de som wel goed uitrekent, mag hij bepalen welke "straf" je krijgt.
Je slaat óf twee beurten over óf je wisselt van plaats met de pion van je tegenstander.
- Winnaar is degene die precies op het laatste vakje uitkomt.

Uiteraard kunt u zelf andere spelregels bedenken.