

Rekenen Totaal

Geldrekenen



Kleurplaat en verhaalblad

Betalen met geld, uitrekenen wat het kost en geld terug krijgen; dat zijn de centrale begrippen in deze module. Dat wordt vooral goed uitgebeeld in het onderdeel "IJsjes". Op de plaat zien we de ijscoman die op een zomerse dag flink wat ijs weet te verkopen. De kinderen kunnen zelf een ijsje uitzoeken. De keuze hangt natuurlijk sterk af van de hoeveelheid geld die je bij je hebt. Kan je dat lekkere ijsje wel kopen? En krijg je zelfs nog geld terug? In het programma kan je ieder kind een ijsje uit laten zoeken en je helpt de ijscoman met het teruggeven van het wisselgeld.

Werkblad

Tijd is geld

Tamira heeft wat geld uit haar spaarpot meegenomen. Ze wil daar iets voor kopen. Kijk eerst hoeveel geld ze heeft. Kijk dan wat ze kan kopen. Wat moet ze geven als ze een bosje bloemen koopt? En wat als ze een boekje of een bal koopt? Reken het uit en schrijf het op de muntjes.

IJsjes

Tom heeft wel zin in een ijsje. Hij heeft geld meegekregen van zijn moeder. Nu moet hij nog een ijsje uitzoeken. Er zijn drie ijsjes. Kijk wat ze kosten en reken uit wat Tom terug zou krijgen als hij dit ijsje zou kopen.

Op vakantie

Tom en Tamira zijn op vakantie. Op hun vakantiebestemming kopen ze leuke cadeautjes, gaan ze lekker eten en drinken en gaan ze natuurlijk naar wat attracties toe. Tamira heeft een biljet van 10 euro in haar hand. Wat krijgt Tamira terug als ze iets van de voorwerpen zou kopen? Reken per voorwerp uit wat Tamira terugkrijgt.

Gepast betalen

Je ziet vijf artikelen. Van goedkoop (zakje chips) tot heel duur (trampoline). Op tafel ligt een flinke berg geld. Je mag alles gaan kopen. Maar je moet ieder artikel precies gepast betalen! Geef ieder artikel een kleurtje en kleur dan ook de munten en biljetten die je nodig hebt om dit artikel te kunnen kopen.

- o Tip: Maak op het lege werkblad zelf de gewenste sommen aan en gebruik uw werkblad tijdens het werken met de module.